



ZaGy-Quartett: Spielregeln

von

Mattis A.

1. Top Trumps

Das Spiel kann mit beliebig vielen Spielern gespielt werden. Alle Karten werden gemischt und reih um ausgeteilt. Der jüngste Spieler beginnt. Er schaut sich die oberste Karte an und nennt eine der sechs Kategorien. Die anderen Spieler überprüfen diese Kategorie der obersten Karte ihres Stapsels und der Spieler, der in diese Kategorie den besten Wert hat, bekommt die jeweils oberste Karte aller anderen Spieler. Sollten zwei oder mehr Spieler den höchsten Wert haben, gibt es zwischen diesen zwei oder mehr Spielern immer ein Stechen mit deren nächster Karte. Sollte dieses Stechen gewonnen werden, bekommt der Gewinner alle „genutzten“ Karten. Der Spieler, der am Ende alle Karten hat, gewinnt.

Spielempfehlung:

Größe in cm:	↑	(höhere Angabe gewinnt)
Auto in PS:	↑	(höhere Angabe gewinnt)
Luftlinie in km:	↑	(höhere Angabe gewinnt)
Am ZaGy seit:	↓	(längere Dienstzeit am ZaGy gewinnt)
Geburtsjahr:	↓	(höheres Alter gewinnt)
Hausnummer:	↑	(höhere Angabe gewinnt)

2. Quartett

Das Spiel kann mit 2-4 Spielern gespielt werden. Alle Karten werden gemischt und reih um ausgeteilt. Der jüngste Spieler beginnt und es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Ist ein Spieler am Zug, so zieht er vom nächsten Spieler eine Karte. Hat ein Spieler ein Quartett, also vier Karten eines Buchstabens (z.B. A1, A2, A3, A4), darf er dieses direkt ablegen. Sobald alle Karten als Quartette abgelegt wurden, ist das Spiel vorbei und der Spieler mit den meisten Quartetten gewinnt.

3. Go-Fish

Go-Fish ist eine abgewandelte Form des Quartetts. Es kann mit 2-4 Spielern gespielt werden. Anfangs werden nur fünf Karten pro Spieler ausgeteilt, die restlichen Karten sind der Stapel. Der jüngste Spieler beginnt und es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler, der an der Reihe ist, fragt einen beliebigen anderen Spieler, ob dieser Karten eines gewissen Buchstabens hat, unter der Voraussetzung, dass der fragende Spieler selbst mindestens eine Karte dieses Buchstabens besitzt. Der gefragte Spieler muss ihm alle Karten dieses Buchstabens geben. Hat der gefragte Spieler keine Karten dieses Buchstabens sagt er „Go-Fish“ und der fragende Spieler hebt eine Karte vom übrigen Stapel ab. Der nächste Spieler ist dran, außer die abgehobene Karte ist eine Karte des gewünschten Buchstabens, dann zeigt der gefragte Spieler diese und ist erneut am Zug.